

A

Si tienes una estación de tren; un juez y un profesor acaban de llegar a tu ciudad. Cuentan como habitantes prestigiosos. Regresa a donde estabas.

B

Si tienes más de 25 puntos de satisfacción, un nuevo habitante prestigioso acaba de llegar. Regresa a donde estabas.

C

Si tienes más de 300 leños de madera en reserva, tus próximas construcciones te costarán la mitad. Regresa a donde estabas.

D

Si tienes más puntos de trabajo que habitantes, atraes a 10 habitantes nuevos, que se encargarán de la construcción de una casa grande. Regresa a donde estabas.

E

Si tienes un banco y la caja fuerte no es de "alta seguridad impenetrable", sufres un atraco. Pierdes 1000\$. Regresa a donde estabas.

F

Si tienes más habitantes que empleos disponibles, cada establecimiento te genera dos veces menos del dinero previsto, hasta que la tendencia se invierta. Regresa a donde estabas.

G

Si tienes construcciones bordeando el agua, sufres una inundación y pierdes 3 a tu elección. Regresa a donde estabas.

H

Si tienes buenas relaciones con un médico, este decide hacer una donación de 500\$ para el buen funcionamiento de la ciudad. Regresa a donde estabas.

I

Si has construido una prisión próxima a una casa (a menos de 3 casillas de distancia), tu tasa de satisfacción baja 10 puntos. Regresa a donde estabas.

J

Si tienes un puesto de charlatán, su última pócima provoca varios casos de diarrea aguda. Tu tasa de satisfacción baja 5 puntos. Regresa a donde estabas.

K

Si tienes más comida que habitantes, cada punto de comida adicional te aporta 10\$. Regresa a donde estabas.

L

Si tu tasa de seguridad es inferior a 15, tu ciudad es atacada por una banda de forajidos. Pierdes 500\$ y 5 puntos de satisfacción. Regresa a donde estabas.

M

Si tu tasa de educación es superior a 9, el Estado te ofrece una bonificación de 1000\$. Regresa a donde estabas.

N

Si tu tasa de salud es superior a 6, un nuevo médico, contando como habitante prestigioso, llega a tu ciudad. Regresa a donde estabas.

O

Si ya has matado a más de dos hombres durante tu aventura, tu tasa de seguridad aumenta de 5 puntos. Regresa a donde estabas.

P

Si tienes una mina en tu posesión, una nueva veta ha sido descubierta. Ganas 1000\$. Regresa a donde estabas.

Q

Un recaudador de impuestos acaba de llegar a tu ciudad y exige un 10% del dinero en el banco (divide por 10 tu dinero en banco para conocer la cantidad que pierdes). Regresa a donde estabas.

R

Si tienes 4 granjas pegadas las unas a las otras, una invasión de ratas destruye una parte de tu stock. Pierdes 10 puntos de comida. Regresa a donde estabas.

S

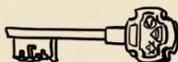
Si tienes una armería, un incendio la destruye, además de a todos los edificios adyacentes. Regresa a donde estabas.

T

Si tienes una estación de tren, el tren acaba de descarrilar. Afortunadamente no hay víctimas que lamentar, pero tendrás que pagar 500\$ en reparaciones. Regresa a donde estabas.

U

Si tienes edificios en los alrededores contiguos a un curso de agua, ganas 1 punto de satisfacción por edificio afectado. Regresa a donde estabas.

V

Si tienes esta llave en tu posesión, dos bandidos te atacan. Consigues librarte de ellos, pero pierdes 150\$ en tu huida. Regresa a donde estabas.

W

Si tienes una ferretería, la vendedora agradece tus compras recientes ofreciéndote una caja con diez cartuchos. Regresa a donde estabas.

X

Si has pactado con los indios y les has prometido no matar animales, si has roto ese pacto todas tus construcciones en la Zona B son destruidas. Pierdes por completo los beneficios. Regresa a donde estabas.

Y

Si has construido sobre la zona A, los habitantes de esas tierras están aterrizados por los espíritus de los indios que rondan por las calles, al caer la noche. Pierdes a 10 habitantes y 10 puntos de satisfacción. Regresa a donde estabas.